

## Spielanleitung

### VORBEREITUNG

Mische die Spielkarten und verteile sie an alle Spielenden. Die Spielenden sehen sich die Karten nicht an und legen ihren eigenen Stapel vor sich auf den Tisch. Suche danach einen greifbaren Gegenstand (z. B. eine Wasser-/Getränkeflasche, einen Tafelschwamm ...) und lege ihn in die Mitte des Tisches.

### SPIEL

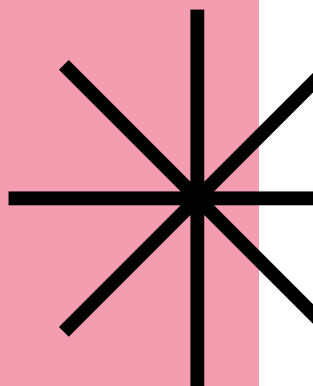
Reihum decken die Spielenden eine Karte auf. Die Karte wird so gehalten, dass alle anderen sie gleichzeitig sehen können. Wenn deine Karte mit der einer/eines anderen Spielenden identisch ist, greifst du so schnell wie möglich nach dem Gegenstand. ACHTUNG! Einige Bilder sind sich sehr ähnlich. Nur bei identischen Bildern ist es erlaubt, den Gegenstand zu nehmen.

Wer den Gegenstand zuerst in der Hand hält, liest die Maßnahmen vor und verbindet sie mit dem passenden Thema auf dem

Übersichtsblatt (Mobilität, Biodiversität ...). Wer verloren hat, legt alle offenen Karten unter seinen/ihren eigenen Stapel, darf aber die nächste Spielrunde zuerst beginnen.

Wenn der/die Spielende den Gegenstand ergreift, die Bilder aber nicht identisch sind (was einen Fehler darstellt), muss er/sie die aufgedeckten Karten unten in den eigenen Stapel legen.

Das Spiel endet, wenn zwei Spielende keine Karten mehr haben ODER wenn zu jedem Thema auf dem Übersichtsblatt Karten vorhanden sind. Wenn das Spiel beendet ist, wird die Spielleitung gerufen, um zu überprüfen, ob die Maßnahmen mit den richtigen Themen verknüpft wurden.



## Spielanleitung

### VORBEREITUNG

Mische die Spielkarten und verteile sie an alle Spielenden. Die Spielenden sehen sich die Karten nicht an und legen ihren eigenen Stapel vor sich auf den Tisch. Suche danach einen greifbaren Gegenstand (z. B. eine Wasser-/Getränkeflasche, einen Tafelschwamm ...) und lege ihn in die Mitte des Tisches.

### SPIEL

Reihum decken die Spielenden eine Karte auf. Die Karte wird so gehalten, dass alle anderen sie gleichzeitig sehen können. Wenn deine Karte mit der einer/eines anderen Spielenden identisch ist, greifst du so schnell wie möglich nach dem Gegenstand. ACHTUNG! Einige Bilder sind sich sehr ähnlich. Nur bei identischen Bildern ist es erlaubt, den Gegenstand zu nehmen.

Wer den Gegenstand zuerst in der Hand hält, liest die Maßnahmen vor und verbindet sie mit dem passenden Thema auf dem

Übersichtsblatt (Mobilität, Biodiversität ...). Wer verloren hat, legt alle offenen Karten unter seinen/ihren eigenen Stapel, darf aber die nächste Spielrunde zuerst beginnen.

Wenn der/die Spielende den Gegenstand ergreift, die Bilder aber nicht identisch sind (was einen Fehler darstellt), muss er/sie die aufgedeckten Karten unten in den eigenen Stapel legen.

Das Spiel endet, wenn zwei Spielende keine Karten mehr haben ODER wenn zu jedem Thema auf dem Übersichtsblatt Karten vorhanden sind. Wenn das Spiel beendet ist, wird die Spielleitung gerufen, um zu überprüfen, ob die Maßnahmen mit den richtigen Themen verknüpft wurden.

