

L'UE dans le monde

Règles du jeu

TEMPS DE JEU

Pour cette mission, tu disposes de 10 minutes maximum. Programme une minuterie : le jeu s'arrêtera lorsque le temps sera écoulé.

PRÉPARATION

Pose toutes les cartes de questions, par couleur, sur la table. Mélange les cartes des familles et distribue-les à tou-te-s les joueur-euse-s. Les joueur-euse-s prennent les cartes des familles en main.

JEU

Chaque joueur-euse rassemble le plus grand nombre de familles possible. Les familles sont composées de quatre cartes appartenant à une même catégorie (par exemple : « aide au développement »).

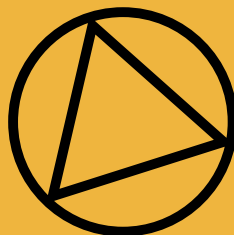
Le-La joueur-euse le-la plus âgé-e commence. Lorsque c'est ton tour, demande à un-e joueur-euse de ton choix une carte que tu n'as pas pour former une famille. Si ce-tte joueur-euse possède la carte demandée,

il-elle doit te la donner. Tu peux continuer à demander des cartes jusqu'à ce qu'un-e joueur-euse n'ait pas la carte que tu demandes ou jusqu'à ce que tu aies une famille (une fois une famille formée, tu ne peux plus demander de carte). Si le-la joueur-euse n'a pas la carte que tu veux, pas de chance : ton tour est terminé !

ATTENTION

Lorsqu'un-e joueur-euse a formé une famille, il-elle est mis-e à l'épreuve. Les autres joueur-euse-s prennent la pile de cartes de questions de la couleur correspondant à la famille et posent les quatre questions thématiques. Tu dois répondre correctement à au moins trois questions pour pouvoir te défausser de ta famille.

Même si un-e joueur-euse n'a plus de cartes, il-elle peut toujours demander des cartes à un-e autre joueur-euse.



L'UE dans le monde

Règles du jeu

TEMPS DE JEU

Pour cette mission, tu disposes de 10 minutes maximum. Programme une minuterie : le jeu s'arrêtera lorsque le temps sera écoulé.

PRÉPARATION

Pose toutes les cartes de questions, par couleur, sur la table. Mélange les cartes des familles et distribue-les à tou-te-s les joueur-euse-s. Les joueur-euse-s prennent les cartes des familles en main.

JEU

Chaque joueur-euse rassemble le plus grand nombre de familles possible. Les familles sont composées de quatre cartes appartenant à une même catégorie (par exemple : « aide au développement »).

Le-La joueur-euse le-la plus âgé-e commence. Lorsque c'est ton tour, demande à un-e joueur-euse de ton choix une carte que tu n'as pas pour former une famille. Si ce-tte joueur-euse possède la carte demandée,

il-elle doit te la donner. Tu peux continuer à demander des cartes jusqu'à ce qu'un-e joueur-euse n'ait pas la carte que tu demandes ou jusqu'à ce que tu aies une famille (une fois une famille formée, tu ne peux plus demander de carte). Si le-la joueur-euse n'a pas la carte que tu veux, pas de chance : ton tour est terminé !

ATTENTION

Lorsqu'un-e joueur-euse a formé une famille, il-elle est mis-e à l'épreuve. Les autres joueur-euse-s prennent la pile de cartes de questions de la couleur correspondant à la famille et posent les quatre questions thématiques. Tu dois répondre correctement à au moins trois questions pour pouvoir te défausser de ta famille.

Même si un-e joueur-euse n'a plus de cartes, il-elle peut toujours demander des cartes à un-e autre joueur-euse.

